

## CARACTÉRISTIQUES

xxx FOR	FORCE	+1	+2	+3	+5	ii INT	INTELLIGENCE	+1	+2	+3	+5	
xx CO	COORDINATION	+1	+2	+3	+5	i PR	PRÉSENCE	+1	+2	+3	+5	
x CON	CONSTITUTION	+1	+2	+3	+5	iii PÉR	PERCEPTION	-2	+1	+2	+3	+5
iii DÉT	DÉTERMINATION	+1	+2	+3	+5	ii FOI	FOI	+1	+2	+3	+5	

Si le résultat sur les 3d10 est:  
30  
3

+1 Point d'adrénaline    -1 Point d'intégrité mentale  
+1 point d'expérience

## COMPÉTENCES

⊠	ASSAUT / ATTAQUE À DISTANCE	0	+5	+8	+10	⊠	TACTIQUE / STRATÉGIE	0	+5	+8	+10
⊠	CORPS À CORPS	0	+5	+8	+10	●	TIR DE PRÉCISION	0	+5	+8	+10
⊠	DISCRÉTION / CAMOUFLAGE	0	+5	+8	+10	⊠		0	+5	+8	+10
⚡	INFLUENCE / PERSUASION	0	+5	+8	+10	⊠		0	+5	+8	+10
⊠	INTERROGATION / INTIMIDATION	0	+5	+8	+10	⊠		0	+5	+8	+10
⊠	MÉCANIQUE / OPÉRATION	0	+5	+8	+10	⊠		0	+5	+8	+10
⊠	MÉDECINE / PREMIERS SOINS	0	+5	+8	+10	⊠		0	+5	+8	+10

## PARTICULARITÉS DES COMPÉTENCES

SPÉCIAL: \_\_\_\_\_

SPÉCIAL: \_\_\_\_\_

SPÉCIAL: \_\_\_\_\_

SPÉCIAL: \_\_\_\_\_

SPÉCIAL: \_\_\_\_\_

SPÉCIAL: \_\_\_\_\_

SPÉCIAL: \_\_\_\_\_

## Fiche de personnage

Nom: Friedrich Beck  
Wehrmacht: XIX Panzerkorps  
Rang: Leutnant  
État: Blessé au combat  
Recommandation: Croix de fer

Muté le 3 juin 1941 sous l'ordre de Reinhard Heydrich (RSHA)



### EXPÉRIENCE

□	□	□
□	□	□



## NIVEAU D'INTÉGRITÉ

INTÉGRITÉ PHYSIQUE (FORCE+CONS.+DÉTER.)	□	□	□	□	□	□	□	□	
INTÉGRITÉ MENTALE (DÉTER.+INTEL.+FOI)	□	□	□	□	□	□	□	□	
ADRÉNALINE (DÉTER.+FOI)	□	□	□	□	□	□	□	□	
	□	□							

- Bonus de +5 avant le jet.
- Bonus de +1 après le jet.

## ALLIÉS

ALLIÉ: \_\_\_\_\_ ALLIÉ: \_\_\_\_\_

ALLIÉ: \_\_\_\_\_ ALLIÉ: \_\_\_\_\_

ALLIÉ: \_\_\_\_\_ ALLIÉ: \_\_\_\_\_

# ÉQUIPEMENT ET AUTRES POSSESSIONS

ÉQUIPEMENT : \_\_\_\_\_

SPÉCIAL : \_\_\_\_\_

ÉQUIPEMENT : \_\_\_\_\_

SPÉCIAL : \_\_\_\_\_

ÉQUIPEMENT : \_\_\_\_\_

SPÉCIAL : \_\_\_\_\_

ÉQUIPEMENT : \_\_\_\_\_

SPÉCIAL : \_\_\_\_\_

ÉQUIPEMENT : \_\_\_\_\_

SPÉCIAL : \_\_\_\_\_

ÉQUIPEMENT : \_\_\_\_\_

SPÉCIAL : \_\_\_\_\_

# ARMES

ARME : \_\_\_\_\_

TYPE : \_\_\_\_\_

SPÉCIAL : \_\_\_\_\_

ARME : \_\_\_\_\_

TYPE : \_\_\_\_\_

SPÉCIAL : \_\_\_\_\_

ARME : \_\_\_\_\_

TYPE : \_\_\_\_\_

SPÉCIAL : \_\_\_\_\_



# OPTION 3

- Effritement des symboles -

## SYMBOLES

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	