

Fiche de personnage



CARACTÉRISTIQUES

xxx FOR	FORCE	+1	+2	+3	+5	
xx CO	COORDINATION	+1	+2	+3	+5	
x CON	CONSTITUTION	+1	+2	+3	+5	
III DET	DÉTERMINATION	+1	+2	+3	+5	
II INT	INTELLIGENCE	+1	+2	+3	+5	
I PR	PRÉSENCE	+1	+2	+3	+5	
... PER	PERCEPTION	-2	+1	+2	+3	+5
.. FOI	FOI	+1	+2	+3	+5	

EXPÉRIENCE

☐	☐	☐
☐	☐	☐



Si le résultat sur les 3d10 est :
30 -1 Point d'adrénaline -1 Point d'intégrité mentale
3 +1 point d'expérience

ÉQUIPEMENT ET AUTRES POSSESSIONS

ÉQUIPEMENT : _____	ÉQUIPEMENT : _____
SPÉCIAL : _____	SPÉCIAL : _____
ÉQUIPEMENT : _____	ÉQUIPEMENT : _____
SPÉCIAL : _____	SPÉCIAL : _____
ÉQUIPEMENT : _____	ÉQUIPEMENT : _____
SPÉCIAL : _____	SPÉCIAL : _____

NIVEAU D'INTÉGRITÉ

INTÉGRITÉ PHYSIQUE (FORCE+CONS.+DÉTER.)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
INTÉGRITÉ MENTALE (DÉTER.+INTEL.+FOI)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
ADRÉNALINE (DÉTER.+FOI)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐



- Bonus de +5 avant le jet.
- Bonus de +1 après le jet.

COMPÉTENCES

☒ ASSAUT / ATTAQUE À DISTANCE	0	+5	+8	+10	☐ TACTIQUE / STRATÉGIE	0	+5	+8	+10
☒ CORPS À CORPS	0	+5	+8	+10	☒ TIR DE PRÉCISION	0	+5	+8	+10
☒ DISCRÉTION / CAMOUFLAGE	0	+5	+8	+10	☐	0	+5	+8	+10
☒ INFLUENCE / PERSUASION	0	+5	+8	+10	☐	0	+5	+8	+10
☒ INTERROGATION / INTIMIDATION	0	+5	+8	+10	☐	0	+5	+8	+10
☒ MÉCANIQUE / OPÉRATION	0	+5	+8	+10	☐	0	+5	+8	+10
☐ MÉDECINE / PREMIERS SOINS	0	+5	+8	+10	☐	0	+5	+8	+10

ARMES

ARME : _____
TYPE : _____
SPÉCIAL : _____
ARME : _____
TYPE : _____
SPÉCIAL : _____
ARME : _____
TYPE : _____
SPÉCIAL : _____

PARTICULARITÉS DES COMPÉTENCES

SPÉCIAL : _____
SPÉCIAL : _____
SPÉCIAL : _____
SPÉCIAL : _____
SPÉCIAL : _____

ALLIÉS

ALLIÉ : _____
ALLIÉ : _____
ALLIÉ : _____
ALLIÉ : _____
ALLIÉ : _____